



6. Bonnfinanz-Hallencup 2016

Turnierbestimmungen

- **Grundsätzlich wird nach den Bestimmungen und Ordnungen des WFV gespielt, d.h. es werden die “WFV-Futsal-Spielregeln kompakt“ verwendet. Ein Auszug aus den WFV-Durchführungsbestimmungen folgt auf Seite 2.
Die F-Junioren spielen nach den gleichen Regeln wie die E-Junioren.**
- Die Spielzeit beträgt bei allen Jugendlichen generell 10 min. Gespielt wird jeweils ohne Seitenwechsel und ohne Auszeit (s.o.).
- Eine Mannschaft besteht aus höchstens 11 Spieler.
- Bei F- bis D-Junioren wird die Vorrunde in vier Gruppen ausgespielt. Die jeweils beiden Gruppenbesten erreichen die K.O.-Runde.
- Gespielt wird mit vier Feldspieler und einem Torspieler.
- Alle Spiele werden bei den D-Junioren mit einem Futsal-Ball ausgetragen. Bei den F- und E-Junioren wird mit einem Futsal-Light-Ball gespielt.
- Die erstgenannte Mannschaft spielt aus Sicht der Tribüne von links nach rechts, hat Anspiel und muss bei Bedarf Überziehhemden anziehen.
- **Ab der E-Jugend besteht Passzwang.**
- Die Halle darf nur mit hellen Sohlen betreten werden.
- Eine Verlängerung findet nur beim Endspiel statt. Die Verlängerung beträgt 1 x 5 Minuten. Bringt auch die Verlängerung keine Entscheidung, so wird der Sieger durch ein Strafstoßschießen ermittelt.
- Die Startgebühr beträgt 30 €.
- Für mitgebrachte und eventuell abhanden gekommene Gegenstände kann die SpVgg Freudenstadt keine Haftung übernehmen.
- Alle Spieler erhalten einen Preis.
- Der Hausordnung der Stadt Freudenstadt ist Folge zu leisten.

Viel Spaß und Erfolg wünscht die SpVgg Freudenstadt

Auszug aus den Durchführungsbestimmungen für den WFV-Sparkassen-Junior-Cup:

12. Spielregeln

Es wird grundsätzlich gemäß den wfv-Futsal-Spielregeln kompakt (wfv-Auslegung) gespielt.

Nachfolgende altersklassenspezifische Festlegungen sind zu beachten:

	E-Junioren	D-Juniorinnen	C-Juniorinnen/innen und D-Juniorinnen
Kleine Tore (3x2 m)	ja	ja	ja
Time-Out	nein	nein	nein
Ball	Futsal light	Futsal light	Futsal
Spielzeit	nicht effektiv	nicht effektiv	nicht effektiv
Bande	nein	nein	nein
Abwurf über Mittellinie	ja	ja	ja
Freistöße	direkt/indirekt	direkt/indirekt	direkt/indirekt
TW über Mittellinie	ja	ja	ja
Strafstoß	6m	6m	6m
Ball im Aus	Einkick	Einkick	Einkick
Deckenberührung	seitlicher Einkick	seitlicher Einkick	seitlicher Einkick
kumulierte Fouls	nein	ja	ja
TW-Spiel („wann darf TW wieder angespielt werden?“)	nein	ja	ja
Pers. Strafen	g – Zeitstrafe – r (Karten werden nicht angezeigt)	g - g/r - r	g - g/r – r
4-Sek. Regel	nein	ja	ja
Abstoß/Abwurf des TW	beliebig	Abwurf	Abwurf
Rückpass darf aufgenommen werden	ja	nein	nein
Anzahl der SR	1	2	2