



Turnierbestimmungen Hallenturniere 2016

- Es gelten die Allgemeinen Durchführungsbestimmungen für das Fußballspielen in der Halle des Württembergischen Fußballverbandes.
- Um einen reibungslosen Ablauf des Turniers zu ermöglichen, bitten wir rechtzeitig vor dem ersten Spiel zu erscheinen.
- Die Sporthalle darf von Spielern und Trainern nur in Turnschuhen mit heller, abriebfester Sohle betreten werden.
- Das Startgeld in Höhe von 25 € ist vor Beginn des Turniers zusammen mit der Spielerkarte bei der Turnierleitung abzugeben.
- Pro Mannschaft dürfen max.10 Spieler / -innen gemeldet werden, die alle auf der Spielerkarte aufgeführt sein müssen.
- Schienbeinschoner müssen bei den C- und D-Junioren getragen werden, bei den E- und F-Junioren wird der Einsatz von Schienbeinschonern empfohlen.
- Alle Mannschaften spielen mit vier Feldspielern plus Torhüter.
- Mit Ausnahme der F-Jugend besteht Passzwang. Die Passkontrolle wird jeweils vor dem ersten Spiel durchgeführt.
- Die Spielzeit beträgt bei den C-, D-, E- und F-Junioren 9 Minuten jeweils ohne Seitenwechsel.
- Die zuerst genannte Mannschaft spielt links von der Turnierleitung und hat Anspiel.
- Das Turnier wird nach dem Punktesystem ausgetragen.
- Es wird auf 5 x 2 m Tore gespielt.
- Es wird mit einseitiger Bande gespielt.
- Die erstgenannte Mannschaft wechselt bei Farbgleichheit die Spielkleidung (TSV Dagersheim stellt die Überziehhemden zur Verfügung).
- Bei unentschiedenem Spielstand im Spiel um Platz 3+4, nach Ablauf der regulären Spielzeit, erfolgt zur Ermittlung des Siegers sofort ein Strafstoßschießen.
- Bei unentschiedenem Spielstand im Spiel um Platz 1+2, nach Ablauf der regulären Spielzeit wird das Spiel um 1 x 3 Min. verlängert. Sollte es nach der Verlängerung immer noch Unentschieden stehen erfolgt zum Ermitteln des Siegers ein Strafstoßschießen.
- Für Wertsachen und Garderobe in der Kabine sowie in der Sporthalle können wir keine Haftung übernehmen.